

Boucan d'enfer :

Une première campagne musicale pour Theorem pleine de bruit et de führer

II) Gangsta's paradise :

1) Mise en place:

- a) Introduction:
- b) Début du scénario:
- c) Ce qu'il s'est passé :

2) Déroulement:

- a) Chronologie
- b) Lieu

3) Les personnages :

- a) personnages principaux:
- b) personnages secondaires:
- c) personnages d'ambiance:

4) Annexes :

- a) Quartier des Lochères étendu:
- b) Gros plan du quartier des Lochères:
- c) Répartitions des gangs dans les Lochères :
- d) Plan de la maison abandonnée :



1) Mise en place :

a) Introduction

Un mois vient de passer depuis l'arrestation de Claude Krishner, les médias n'ont eu de cesse de relater l'incroyable aventure de ce tueur fou, et d'essayer de comprendre ses motivations. Damien est passé sur toutes les chaînes de télé la semaine suivant son agression puis commença à se faire discret, lassé de n'entendre parler que de ça. L'événement dopa tout de même considérablement ses ventes et de nouveaux producteurs commencèrent à lui faire une cour assidue.

Enfermé à la Santé, Krishner refusa catégoriquement de répondre à la moindre question se contentant de siffloter l'intégrale des Beatles. Il proposa finalement de s'exprimer, mais uniquement face à un écrivain de son choix désigné pour rédiger son autobiographie. Les autorités finirent par céder au bout de deux semaines. Krishner mourra la semaine suivante, pendu dans sa cellule. La sortie de son autobiographie est toujours programmée, ainsi qu'un film.

Voilà tout ce que vos joueurs sont en droit d'apprendre, et voilà l'explication de texte : le plan de Krishner fonctionne à merveille et Goth et lui même profite désormais d'une notoriété toujours croissante. La mort de Krishner est le fait de Carlini qui n'a pas supporté que l'assassin de sa fille s'en sorte à si bon compte, mais cet événement était d'une certaine façon prévu par Krishner. Celui-ci a en effet obtenu de l'oeil vert le moyen de ressusciter un cadavre frais de quelques heures, il avait donc, dans tout les cas, prévu de mourir pour renaître auréolé d'une véritable légende. Même si vos joueurs ont tué Krishner lors de l'agression de Goth, cela ne change donc que peu de choses au plan de Krishner: la légende est en marche. Bien entendu, le cadavre disparaît "mystérieusement" et les autorités étouffent l'affaire pour éviter le désordre.

Ce scénario sera très différent du précédent puisqu'il se passera presque exclusivement en banlieue dans le quartier des Lochères à Sarcelle et plus précisément dans le milieu du rap. Vos joueurs y feront la connaissance du rappeur MC Kaos et de Louis Philippe Portmarie, son producteur que l'on retrouvera dans un prochain scénario. Pour l'ambiance musicale je recommande essentiellement du rap, français si possible (NTM, Kool Shen, Joe Star, IAM) ou étranger (Eminem, Puppemastaz).

b) début du scénario :

Alors qu'ils ont repris la routine de leur vie, vos joueurs reçoivent un dimanche soir la visite du **Dangerous Gang** sous la forme d'un petit groupe de quatre petites frappes en survêtement fluo à bords d'un énorme hummer noir. Les malfrats inviteront vos joueurs à un rendez-vous avec **MC Kaos**, n'hésitant pas à jouer au dur si besoin, ni à exhiber leur matos (des petits calibres automatiques). MC Kaos a entendu parler des joueurs par son producteur **L2P** suite à l'affaire Goth, il se dit qu'avoir recours à eux lui fera une meilleure presse si cela s'apprend que recourir à la police.

Mc Kaos recevra les joueurs dans son bureau, il s'y trouvera seul avec L2P, et leur expliquera que sa fille a disparu la veille et qu'elle est injoignable depuis. Il est persuadé que le responsable est **La Yen** et que celui-ci la retient pour gagner la Battle de la semaine prochaine. Il leur propose cinquante mille euros chacun s'ils retrouvent Clarika avant la Battle (et rien si jamais ils échouent). Kaos veut éviter de mêler ses hommes à l'histoire pour

empêcher une guerre des “gangs” qui ne pourrait que lui nuire: si La Yen en réchappait, il gagnerait en réputation et si jamais il y restait, Kaos risquerait un long séjour à l’ombre. Kaos tient sincèrement à récupérer sa fille, même si sa priorité reste la Battle: il est terrifié à l’idée de perdre sa notoriété.

c) Ce qu’il s’est passé :

Clarika est une jeune fille de seize ans, indépendante et en pleine révolte avec son père. Elle ne supporte pas la façon dont celui-ci gagne sa vie, pas plus que son comportement au quotidien. Cela fait longtemps qu’elle rêve de s’enfuir et l’occasion lui est enfin donné grâce à **Abdel Bensala** l’un des membres du Dangerous Gang. Les deux jeunes gens sont tombés amoureux il y a environ trois mois et rêvent depuis de faire leur vie ensemble.

Il y a un mois Abdel fait la connaissance de **Djamel Felahui** lorsque celui-ci demande à voir Kaos. Abdel est chargé de “reconduire Djamel à la porte”, l’ex-taulard sous le choc se laisse faire et gagne la sympathie du jeune garçon. Il compte sur lui pour l’aider à rentrer en contact avec Kaos. Les deux hommes se revoient par la suite, et, au fil des discussions, Djamel comprends qu’Abdel sort en secret avec Clarika. L’ex-taulard voit là un merveilleux coup à jouer pour se venger de son ancien ami. La Yen vient de défier il y a peu MC Kaos en Battle, Djamel se dit qu’il pourrait forcer Kaos a perdre en utilisant sa fille comme moyen de pression, et qu’Abdel pourrait l’aider à mettre la main sur Clarika sans le savoir. Djamel s’imagine ainsi mettre fin à la carrière de celui qui l’a trahi sans pour autant prendre trop de risques vis à vis de la justice: le plan paraît idéal. Djamel convainc progressivement Abdel de fuir avec Clarika, la jeune fille se laisse également rapidement séduire par l’idée et le plan prend forme petit à petit sous la houlette de Djamel. Une semaine avant la Battle, alors que Kaos à l’esprit absorbé par cet affrontement à venir, Clarika obtient l’autorisation d’aller en boîte au **Macumba 2000** avec **Brenda**. **MC Crim, DJ Mal, Da ben** et **Polo** sont chargés de les escorter. Arrivé à la boîte, le groupe se sépare et Da ben est chargé par les autres de surveiller Clarika. Vers minuit Abdel arrive à la boîte, sachant que celui-ci ne résistera pas, il propose de l’héroïne à Da ben pour lui faire relâcher sa surveillance. Clarika et Abdel en profite pour s’enfuir en laissant Brenda pour les couvrir et en s’assurant que les autres DG ne remarquent rien. Abdel et Clarika rejoigne Djamel vers 01H dans un entrepôt désaffecté, Djamel révèle à Abdel qu’il n’avait jamais compté l’aider et qu’il voulait juste Clarika. Abdel essaye de sauver Clarika en affrontant Djamel mais la bagarre dégénère et Djamel tue accidentellement Abdel. Paniqué, il abandonne le corps et assomme Clarika qui tentait de s’échapper avant de l’enlever. Il se rend ensuite dans une maison abandonnée dont les Krow lui ont donné l’adresse. Vers 04h au moment de la fermeture MC Crim s’aperçoit que Clarika a disparu, il trouve Da ben au bord de l’overdose dans un coin de la boîte, puis il interroge Brenda qui lui dit ne rien savoir. MC Crim prévient alors les autres et ils commencent à patrouiller dans les alentours à tout hasard. Vers 06h, les quatre hommes savent qu’ils ne trouveront rien et préviennent Kaos. Celui-ci appelle son ex-femme mais comprend vite que sa fille n’est pas là. Il décide d’attendre jusqu’au soir au cas. Toujours sans nouvelles de Clarika, il décide d’engager quelqu’un pour la retrouver, son producteur lui conseille d’engager les joueurs.

2) Déroulement

a) chronologie:

Liste chronologique d'événements importants déjà produit:

- 15 ans: Karim (MC Kaos) est marié avec Sarah et viens d'avoir un enfant: Clarika. Sans travail, et n'ayant pas encore réussi à percer dans le milieu de la musique, il tente un cambriolage avec son ami Djamel dans le but d'entrer dans le gang des Black Krow. La maison, censé être vide, était encore habitée par la fille des propriétaires, une adolescente de 16 ans. Le vol dégénère et la fille meurt accidentellement à cause de Karim. Les deux amis s'enfuient, mais Djamel se fait rattraper par la police. Karim, insistant sur son statut de mari et de père, lui promet que s'il ne le balance pas, il le remboursera au centuple lorsqu'il sortira de prison. Djamel accepte et endosse seul le meurtre: il est condamné à 20 ans ferme.
- 14 ans: Karim devient MC Kaos. Son premier album "ou ki sont les keufs ?" cartonne chez les fans de rap et détrône "On met le feu" le dernier album du Total DTC pourtant jusqu'alors favoris du publique.
- 13 ans: Karim se sépare de Sarah pour mieux profiter de son nouveau statut de star du rap. Il fait tout pour remporter le divorce à son avantage, n'hésitant pas à faire passer sa femme pour une junkie, et réussi à conserver sa fille en laissant sa femme presque sans le sou.
- 10 ans : Brad Killer meurt dans un accident de voiture, c'est la fin du Total DTC, Mc Kaos devient le roi incontesté du rap français.
- 3 ans: L2P et Kaos s'associe pour sortir "mad in sarcelle", Kaos conquiert ainsi un plus large publique tout en affirmant sa célébrité.
- 1 mois: La Yen défie MC Kaos en Battle. Djamel sort de prison au bout de 15 ans pour bonne conduite, il n'a pas eu de nouvelles de son ami depuis le procès, hormis par médias interposé puisqu'il a bien reconnu Karim sous le pseudonyme de MC Kaos. Lorsqu'il essaye de le rencontrer pour obtenir son dû, toutes les portes lui sont fermées.
- 1 jour: samedi soir: enlèvement de Clarika

Liste chronologique d'événements à venir, selon les actions de vos joueurs

Dimanche: Les joueurs sont contactés.

Lundi: Djamel dépose un courrier dans la boîte aux lettres de Kaos: "perd samedi et tu reverras ta fille", Kaos prévient les joueurs, selon lui: ça confirme sa théorie.

Mardi: Le Dangerous gang s'étonne de ne pas avoir de nouvelles d'Abdel depuis samedi après midi. Ils essayent d'aller se renseigner chez sa mère mais celle-ci les chasse sans répondre, ils n'insistent pas, après tout ils n'apprécient pas trop Abdel.

Mercredi: Brenda craque, elle n'a pas de nouvelles de Clarika et réalise que le plan n'a pas dû se passer comme prévu. Elle prévient les joueurs que Clarika était censé s'enfuir avec Abdel, ils comptaient s'installer chez un ami d'Abdel, le temps de gagner suffisamment pour s'installer ailleurs. Fati est prévenu par la grande surface que son fils n'est pas venu, elle essaye de le joindre mais n'y arrive pas, elle prévient la police.

Jeudi: on retrouve le corps d'Abdel dans l'entrepôt abandonné, la théorie du meurtre est la plus crédible. L'assassin présumé a laissé de nombreux indices.

Vendredi: La police sait qui est l'assassin d'Abdel, ils ne communiquent pas l'information, mais se mettent en recherche de Djamel.

Si sa fille n'a pas été retrouvée, et qu'aucune information sérieuse ne vient le contredire, Kaos envoie le Dangerous Gang pour tuer La Yen.

Samedi: La Battle, si La Yen est vivant il y sera, si Kaos à l'esprit tranquille, il l'emportera sur son adversaire. La Battle se situera dans la MJC des Lochères.

Les rumeurs:

- une fille de la cité a été retrouvée morte tabassée et violée à coup de batte de base-ball dans le parc près de la mosquée. Les autorités ont étouffé l'affaire mais la rumeur gronde dans la cité. (Il s'agit d'homme de Krishna qui s'ennuyait...)
- Un affrontement aurait récemment opposé la bande de La Yen au Dangerous Gang
- Des hommes de Lev Grickova s'en seraient pris récemment à un membre du Dangerous Gang.
- La guerre est déclarée entre le gang de l'est et les tigres du 95.

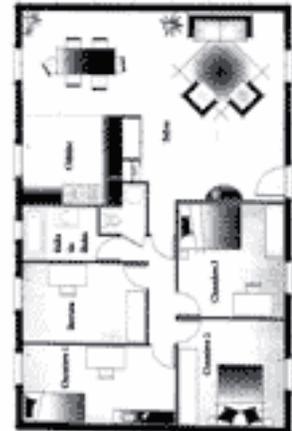
b) Lieux

L'action se situe dans le quartier des Lochères, dans le sud de Sarcelle.

Kaos vit toujours dans le quartier, mais il s'est acheté une grande maison dans l'avenue du bois de lochére, plus vraiment un HLM mais bel et bien une résidence luxueuse on y trouve en vrac une piscine intérieur, un mobilier de designer, un jacuzzi, un dressing de 40m2, et deux pitbull habillé en rose.

Lev est installé dans les sous bassement d'un immeuble au coeur de la cité.

- **La chambre de Clarika:** chambre classique d'une adolescente, on y trouve un ordinateur, des vêtements, des photos, des cds. L'ordinateur est protégé par un mot de passe (Brenda) mais ne révèle pas grand chose, Clarika s'en servait surtout pour travailler. Les photos montrent souvent Clarika et Brenda, la musique oscille entre le classique et le rock (elle a notamment le cd de Damien Goth). Si les joueurs sont particulièrement perspicaces (une réussite majeure en fouille) ils pourront remarquer que Clarika n'a pas tant de vêtements que ça, et que plusieurs vêtements qu'elle porte sur les photos ne sont pas dans sa chambre. (elle a progressivement "prêté" des habits à Brenda afin que celle-ci puisse lui remettre après la fugue.)
- **L'entrepôt abandonné:** on y trouve le corps d'Abdel vaguement masqué par des cartons. Le corps est couvert d'empreintes de Djamel et présente une fracture sur l'arrière du crâne. Plus loin dans l'entrepôt se trouve le sac de Clarika, elle l'a perdu en essayant de fuir. Le sac contient le téléphone de Clarika ainsi que son journal (on y apprend qu'elle est amoureuse d'Abdel et qu'ils ont prévu de s'enfuir avec Djamel)
- **La maison abandonnée: (voir annexes)** c'est celle où Djamel et Karim ont fait leur premier cambriolage, la maison est à l'abandon depuis. Clarika est enfermée dans la chambre 1, elle est attachée et bâillonnée sur le lit.



3) Les personnages :

a) Personnage Principaux:

MC Kaos (Karim Osman):

MC Kaos est à l'heure actuel le plus grand rappeur Français, connu dans tout le pays, et même au-delà. Il doit cette réussite à un talent inné pour sentir les tendances et un opportunisme frôlant le génie.

Très influencé par la culture Gangsta rap, Kaos en affiche tout les codes: richesses apparentes, bimbos à gogo, respect douteux de la condition de la femme, sens prononcé de la possession et du territoire. Il a battit son image sur une carrière de génie criminel intouchable mais la vérité est tout autre: la seule action illégale qu'il a commise date de 15 ans et s'est avéré un véritable désastre que son meilleur ami a payé au prix fort à sa place. (la police a encore une vague référence à lui dans le rapport, il était suspecté mais aucun indice ne le reliait vraiment au crime, comme Djamel n'a pas avoué, les soupçons contre Karim ont été abandonné)

Apparence: Kaos est un homme de petite taille à la peau très sombre. Il est toujours vêtu de façons clinquantes avec des survêtements de luxe de couleur flashy et de massives chaînes en or. Il ne quitte également jamais une paire de talonnette conséquente.

Mental: Kaos est complexé par sa petite taille, il fait tout pour la dissimuler et ne supporte pas qu'on le lui fasse remarquer. La célébrité lui est montée à la tête, il se considère comme supérieur aux autres. Totalement égocentrique, il ne s'intéresse à personne d'autre que lui, même sa propre fille ne l'intéresse qu'en tant qu'extension de lui même.

Age : 35

Animalité : 3 Humanité : 3 Divinité : 1

Dé de Ka: 1

Existence: 60

Compétences : Bagarre 1, Baratin 3, Chant 5, Charme 4, Commandement 3, Comptabilité 4, Conduire 3, Connaissance de la rue 4, Crocheter 1, Culture générale 5, Encaissement 2, Esquive 3, Intimidation 3, Informatique 3, Langue 3,

Avantage/Handicap : Frimeur -2, Orgueilleux -2, Petit -2, Secret -1, Revenue +5, Chef d'un groupe +2, Renommée +3,

Secret : Kaos n'y pense plus depuis longtemps maintenant, mais il est responsable d'un meurtre, toutefois depuis le temps plus aucune preuve ne peut l'accuser.

Louis Philippe Portmarie (L2P): producteur de MC Kaos

Célèbre producteur international de musique classique Louis phillipe a étendu son catalogue à des styles plus variés en 2005, et s'est associé à MC Kaos en 2006 pour l'album "Mad in Sarcelle" qui a fait littéralement exploser la carrière de MC Kaos. En ce moment, ils préparent ensemble le prochain album "Black in bac" dont l'enregistrement ne devrait pas tarder. Louis Philippe n'est pas quelqu'un de particulièrement sympathique, il parle peu et dans un style assez maniéré. Nous nous attarderont plus sur lui dans le prochain scénario



mais Louis Philippe ne travaille pas vraiment de gaieté de coeur avec MC Kaos, Louis Philippe fait partie de l'oeil vert et il est en mission.

C'est Louis Philippe qui a conseillé les joueurs à Kaos. Officiellement il a entendu parler d'eux par le manager de Damien Goth, officieusement c'est l'oeil vert qui souhaite garder un oeil sur eux pour éviter qu'ils ne nuisent à la suite du plan de Krishner.

Apparence: Louis est un homme d'un certain âge, plutôt corpulent et à l'allure revêche. Il est vêtu sobrement mais avec distinction, ce qui rajoute à son air austère.

Mental: Louis est issue de l'ancienne aristocratie française, il en conserve une certaine idée de l'excellence. Il est monarchiste, raciste et totalement élitiste. Pour lui le pouvoir ne devrait revenir qu'à une certaine élite et le reste du monde n'est bon qu'à être réduit en esclavage.

Age : 57

Animalité : 2 Humanité : 3 Divinité : 5

Dé de Ka: 3

Existence: 60

Compétences : Art(musique)5, Baratin 3, Charme 4, Conduire 3, Culture générale 5, Encaissement 2, Esquive 3, Etiquette 3, Informatique 3, Intimidation 3, Langue 6(anglais, allemand,italien,japonais, grec, hébreu), Méditations 3, Occultisme 4, Politique 2, Psychanalyse 2, Sorcellerie 4

Avantage/Handicap : Revenue +5, Membre d'un groupe (L'oeil Vert) +5, Renommée +4, Sorcier +7, Froussard -2, Obèse -2, Secret -3, Souffle court -2, Triste sire -2,

Routine:

- **Cantate:** (score nécessaire :-13)

Description : Philippe tient cette routine de ces ancêtres, elle consiste à envoûter ses victimes grâce à son chant, il peut ainsi soumettre tout un groupe à ses envies et les rendre aussi bien apathique que fou furieux. Philippe peut uniquement par ce biais inspirer un sentiment et une cible, mais rien de plus compliqué.

(1) **Objectif :** êtres humains (- 3)

(2) **Envergure:** 1 tonne, et 100 mètres carrés (-3)

(3) **Durée :** 1 heure (-1)

(4) **Cible(s) :** 10 (-3)

(5) **Portée :** en vue (-2)

(6) **Effets** Contrôle: talent (-1)

(7) **Dégâts :** NA

Secret: Pour le compte de l'oeil vert, Louis Philippe est responsable de diverses expériences ayant coûté leur vie à de nombreuses victimes humaines.

La Yen (Kim lo Kuan): Nouvelle étoile du Rap

La yen est un jeune rappeur de 20 ans dont les dents rayent le parquet et qui rêve de devenir une star. Il est prêt à tout pour détrôner Kaos, convaincu que celui-ci incarne le grand capital oppresseur, et aurait tout à fait pu enlever Clarika s'il y avait pensé. Musicalement son style manque de maturité mais il pourrait tout à fait s'imposer naturellement comme le roi d'ici quelques années. Tout comme Kaos, il est entouré d'un gang d'une dizaine de groupie, ils squattent ensemble dans les caves de l'un des immeubles des Lochères qu'ils ont transformé



en studio d'enregistrement de fortune, et sinon ils vivent chez leurs parents. La Yen est prévenu en temps réel de ce qu'il se passe chez Kaos, il n'aidera pas les joueurs et se fera un malin plaisir à laisser croire qu'il détient Clarika.

Apparence: La Yen est un asiatique de taille moyenne, à la musculature plutôt sèche et au crâne rasé. Il s'habille en baggy slim taille basse et t-shirt noir, il ne quitte jamais sa casquette rouge ornée d'une faucille et d'un marteau.

Mental: La Yen est une petite frappe ambitieuse. Narcissique, il se voit déjà au sommet. Il est très agressif et est prêt à tout pour obtenir ce qui lui revient de droit selon lui.

Age : 20

Animalité : 1 Humanité : 2 Divinité : 3

Dés de Ka: 1

Existence: 30

Compétences : Art (musique) 3, Baratin 3, Charme 2, Culture générale 2, Encaissement 3, Esquive 3, Informatique 2, Langue 2(anglais),

Avantage/Handicap : Casier judiciaire -1, famille décomposée -1, illusion -1, colérique -2, frimeur -2, orgueilleux -2, révolté -2, Illettré -4, Résistant +4, Chef d'un groupe(sa propre bande)+ 2, Influences (**Les south fuckers**)+2

Illusion: La Yen est persuadé d'être le messie du Rap, il est destiné à libérer la rue grâce à son flow.

Djamel Felahui: ami d'enfance de MC Kaos

Djamel est une victime, un brave type qui paye au prix fort des choix peu judicieux. En faisant confiance à Kaos il a gâché sa jeunesse, et aujourd'hui sa vengeance lui coûtera sûrement le reste de sa vie.

Apparence: Déjà plutôt Barraqué, Djamel a entretenu son corps en prison, il a donc un véritable physique d'armoire normande. Ses bras sont couverts de tatouages de taulard, et son visage n'est pas vraiment des plus engageant

Mental: Djamel est un brave type pas très malin, entraîné par son milieu et ses erreurs il se retrouve aujourd'hui complètement coincé. Si les joueurs n'ont pas une planche de salut à lui offrir, il préférera risquer la mort que de se faire capturer. Il ne tuera pas Clarika, il est bien conscient qu'elle n'a rien à voir dans l'histoire, il s'en veut déjà de lui faire subir tout ça, seulement il est convaincu qu'il n'a plus le choix.

Age : 35

Animalité : 2 Humanité : 3 Divinité : 2

Dé de ka: 2

Existence: 20

Compétences : Acrobatie 3, Armes(attaque couteau) 3, Athlétisme 3, Attention 2, Bagarre 3, Baratin 1, Connaissance de la rue 2, Crocheter 1, Culture générale 2, Discrétion 1, Encaissement 3, Esquive 3, Intimidation 2, Législation 2, Mécanique 2, Système D 2, Voler 1

Avantage/Handicap : Casier judiciaire -1, Prison -4, géant +2, Revenue -3, débiteur-1



Lev Grickova : caïd du quartier, membre des ashashins

Lev est un tchèque d'une quarantaine d'année, ancien mercenaire, il a officié au Kosovo mais également au Darfour et dans presque toutes les régions difficiles. Pour le compte des Ashashins il a parcouru le monde et participé à tous les conflits majeurs, il a faillit perdre la vie cent fois, et c'est fait torturer encore bien plus. Aujourd'hui, il est presque à la retraite, il sert de tête de pont pour de futures opérations, sa seule mission est donc de sécuriser au maximum sa position et de s'assurer d'être bien entouré le jour où cela sera nécessaire.

Sa couverture est simple, il pratique une activité "sans risque": le commerce (drogue, armes, prostitution, tout ce qui rapporte). Il a le contrôle incontesté des Lochères, tout les petits gangs du coin savent que c'est lui le caïd et rêvent de bosser pour lui ou de le détrôner. Lev n'aime pas trop les rappeurs et surtout Kaos. Il trouve que ce sont de sales imposteurs qui nuisent au business en mettant de mauvaises idées dans le crâne de gamins incontrôlables. Lev a notamment eu un accrochage avec Kaos dernièrement car un de ses hommes revendait de la drogue à des gamins sur son territoire. Lev n'a encore jamais eu affaire à la famille Carlini, il fait tout pour éviter la confrontation pour le moment, mais il sait que si son trafic s'étend trop, il devra faire face au vieux mafieux et il aura intérêt à être prêt.

Apparence: Lev est un homme de taille moyenne à la musculature impressionnante et au corps couvert de cicatrice. Il lui manque une partie de l'oreille droite, visiblement arraché par des dents et sa joue droite est recousue ce qui rend ses expressions faciales moins évidentes à comprendre.

Mental: Lev est une machine de guerre. Musulmans convaincu (mais officiellement pas radical) et pratiquant, c'est un homme honorable qui ne fait jamais rien sans raison. C'est également un homme déterminé que rien n'arrêtera lorsqu'il aura pris une décision. Son comportement vis à vis des joueurs dépendra de son sentiment sur eux. Si les joueurs semblent capables d'éviter des troubles inutiles, il les aidera, si c'est le contraire, il pourrait bien s'en prendre à eux.

Age : 43

Animalité : 4 Humanité : 4 Divinité : 4

Dés de Ka: 5

Existence: 60

Compétences : Acrobatie 3, Armes(attaque couteau) 3, Armes(attaque fusil mitrailleur) 5, Armes(attaque pistolet) 3, Armes(attaque lance rocket) 1, Athlétisme 3, Attention 4, Bagarre 5, Baratin 3, Charme 2, Commandement 4, Connaissance de la rue 4, Crocheter 2, Culture générale 4, Discrétion 3, Encaissement 6, Esquive 4, Informatique 2, Intimidation 4, Langue 4 (anglais, arabe, russe, français), Législation 3, Mécanique 2, Voler 1, système D 4, Avantage/Handicap : nerf d'acier +3, volonté de fer +3, croyance -3, Maître assassin +3, Résistant +4, Ultime ressource +5, Revenue +4, Chef d'un groupe(sa bande)+ 3, Membre d'un groupe (Ashashins)+ 5, Renommée + 1, Hideux -4,

b) Personnage Secondaires:

Brenda moreti : meilleure amie de Clarika



Meilleure amie de Clarika, Brenda est une jeune lesbienne au tempérament particulièrement marqué. Amoureuse de Clarika les deux filles ont eu une relation de quelques semaines, avant que Clarika réalise qu'elle était vraiment hétéro. Brenda a réussi à se faire une raison et reste la meilleur amie de Clarika, celle-ci lui confie tout. Elle lui a notamment dit qu'elle était amoureuse d'Abdel depuis près de trois mois et qu'ils avaient décidé de s'enfuir pour vivre leur amour. Clarika et censé appeler Brenda dans un jour ou deux. Si Brenda restera muette tant qu'elle sera persuadé que son amie est toujours en fuite elle s'ouvrira probablement aux joueurs lorsqu'elle s'apercevra qu'elle n'a aucune nouvelle.

Physique: Brenda est une adolescente haute en couleur, ce n'est pas vraiment un canon de beauté mais elle dégage un certain charme. Ses goûts en matière de mode ne laisse aucun doute quant à son jeune âge.

Candy Nabahui:

Superbe métisse antillaise de 18 ans, Candy n'est pas spécialement une lumière. Elle est la "meuf" attirée de Kaos depuis trois mois, il l'appelle son "petit sucre" et elle se voit déjà comme une grande star. Après des études d'esthéticienne elle commence à courir les casings et fréquenter les soirées, c'est ainsi qu'elle fera la connaissance de Kaos. Candy n'est que la dernière en date d'une incommensurable liste, mais elle a eu l'intelligence de pactiser avec Clarika. Là, où toutes les ex de Kaos se sont toujours battu avec la jeune fille, Candy a su négocier un "pacte de non agression" avec elle, ainsi les deux femmes font semblant d'être les meilleures amies du monde devant Kaos, alors qu'elles ne se parlent en fait jamais.

Physique: Candy est une véritable beauté et elle le sait. Ces habits ne sont jamais suffisamment courts ou moulant à son goût.

Clarika Osman: fille de mc Kaos

Clarika est une jeune fille évoquant les beautés nubiennes, au corps bien formé et au sourire ravageur. C'est une ado intelligente, mûre pour son âge mais en pleine rébellion contre son père et les idées qu'il propage. Elle est convaincue qu'il est tout à fait possible de réussir en banlieue en dehors du rap, de la drogue et du football. Elle travaille dur pour devenir avocate ou juge. Elle est toujours en contact avec sa mère, même si elle supporte difficilement son alcoolisme, et rêve de quitter le foyer paternel dès que possible.

Physique: Superbe adolescente habillé très sobrement. Clarika met rarement son corps en valeur, pour éviter de ressembler aux bimbo qu'affectionne son père.

Le Dangerous Gang :

Ce groupe d'une dizaine d'individu, rémunéré au noir s'occupe de toutes sortes de taches pour Kaos. Ils peuvent faire les chœurs sur certaines chansons ou en concert, proposer des morceaux(très rare), faire le garde du corps, le chauffeur, le garçon de course, le cuisinier, rien ne leur est épargné et Kaos n'est pas du genre sentimentale. Le premier qui ne correspond plus dégage dans la minute. L'appartenance à ce groupe leur offre toutefois de nombreux avantages en nature: argent, drogues, groupies, contacts avec des professionnels de la musique (possibilité éventuelle d'en profiter) et notoriété en banlieue.

Physique: les membres du DG se doivent de ressembler à leur boss, ils portent donc toujours des survêtements aux couleurs voyantes, et des bijoux tape à l'oeil.

- **MC Crim** (Karim bencherit): Karim est un gros tas de muscle d'origine magrébine d'environ 35 ans. Il n'est pas du genre très subtile et préfère l'action à la réflexion. C'est un des plus vieux membre du Dangerous Gang avec Mal et Mad, ils suivent Kaos depuis son premier album. Crim est le petit chien de Kaos, il le vénère totalement et pourrait se couper un bras pour lui. Celui-ci lui verse un salaire de près de 2000 euros par mois pour qu'il soit disponible H24 pour satisfaire ses moindres lubies. Karim est l'un des rares DG a ne pas vouloir faire carrière il se contente de la "gloire" d'être DG.
- **DJ Mal** (Kemal Arslan): Mal est un grand sec typé turc d'environ 30 ans au visage plutôt repoussant. Il fait partie des premiers DG mais se rend compte que ça ne le mènera nulle part, et commence à en avoir marre. Il a passé un accord avec La Yen pour le tenir informé de tout ce que fait Kaos en échange d'une collaboration sur un album. Salaire 1500.
- **Doc Mad** (Mohamed Bawa): Doc est un ancien body builder d'environ 30 ans d'origine Sénégalaise. C'est une masse impressionnante complètement dopée aux stéroïdes. Son surnom de Doc vient du fait qu'il est une véritable pharmacie ambulante et qu'il s'y connaît plutôt bien malgré son cursus scolaire très faible. Salaire 1500.
- **Da ben** (Faudel Benziane): Da ben est un jeune homme d'une vingtaine d'année d'origine tunisienne. C'est un artiste, un vrai, il ne se balade jamais sans un carnet pour écrire les chansons qui lui viennent. Il a d'ailleurs réussi à en proposer une à Kaos pour son prochain album. Malheureusement Da ben est complètement accro à l'héroïne, ce qui le rend peu fiable et risque de lui coûter bientôt sa place dans le gang. Salaire 1000.
- **Big D** (Dilan Meurice): Bid D est un grand blond tout sec et à la gueule cassé de 25 ans. Seul blanc de la bande, il est persuadé d'être le Eminem français. Big D a un tempérament volcanique, persuadé qu'il ne sera jamais accepté dans le milieu du rap s'il ne s'impose pas par la force. C'est probablement l'élément le plus instable de la bande. Salaire 1000.
- **Polo** (jean paul bonga): Polo est un beau séducteur de 23 ans d'origine nigérienne. C'est officiellement le pourvoyeur de chair fraîche de Kaos, c'est lui qui s'assure que les filles qui approchent Kaos sont bien majeures et à la cuisse légère. Il n'est pas rare qu'il les "essaye" d'abord, et il n'a pas de remords pour sa part à fricoter avec des mineurs. Salaire 1000.
- **MC Vito** (Nativité n'golo): Vito est un homme de 30 ans, de petite taille à la peau très sombre et au sourire communicatif. C'est le bout en train du gang qui rit parfois plus de lui que de ses blagues, mais Vito s'en moque, c'est un bon vivant peu lui importe ce qu'on pense de lui. Salaire 1000.
- **DJ Oko** (Omar Komo): Omar est un homme d'une vingtaine d'année d'origine sénégalaise à la carrure assez imposante mais au visage souriant et aux yeux rieur. Il parle d'une petite voix posée et rassurante et attire globalement la sympathie. Malin, Oko est conscient que Kaos ne lui apportera jamais la célébrité, il profite donc du maigre statut que le chanteur lui offre pour revendre de la drogue aux jeunes de la cité. Il y a peu, Oko a du calmer le jeu car Lev a découvert qu'un membre du Dangerous Gang dealé sur son territoire, mais Oko a encore 1 kilo de cocaïne à vendre assez rapidement. Salaire 500.
- **The Man** (Ousmane Diop): The Man est un sénégalais sans signe vraiment distinctif, si ce n'est qu'il ne quitte jamais ses lunettes noires. The man est l'homme providentiel du

groupe, il semble capable de tout faire: de la cuisine à la conduite en passant par l'électricité et la mécanique. Salaire 500.

- **Abdel Bensala: membre du Dangerous Gang, petit ami officieux de Clarika.**

Abdel est un brave gosse d'origine magrébine de 18 ans. Il a quitté l'école à seize ans, mais est plutôt du genre autodidacte et possède une sérieuse culture générale. Il est entré dans le Dangerous Gang il y a 7 mois dans l'espoir de percer dans le rap, pourtant il ne partage pas l'esprit Gangsta rap et s'entend difficilement avec le reste du groupe. Salaire 500.

Dark Moseus: Juan Perez ancien chanteur de Total DTC avec Brad Killer (Denis Marchand) (décédé)

Après la mort de son groupe Moseus s'est reconverti en modeste animateur de banlieue, les ados l'adorent et même si son travail est épuisant, il vit plutôt bien avec sa femme et sa fille. Il rêve de se remettre à chanter et prépare d'ailleurs un nouvel album: "Conséquence". Moseus est un véritable médiateur dans la banlieue, il arrive, non sans mal, à apaiser les tensions entre les divers gangs, mais surtout il est l'un des rares à avoir de bon contact avec Lev. Le mercenaire fait en effet partie de la génération de Moseus et respecte sa vision du monde et son travail. Moseus ne le sait pas mais c'est en partie grâce à Lev qu'il est encore en vie, les gangs craignant les représailles de Lev si jamais il arrivait quelque chose à Moseus.

Physique: la quarantaine fatiguée, Moseus a le crâne rasé et s'habille plutôt streetwear (baggy, sweet-shirt à capuche et casquette). Il a un regard assez fatigué et une peau livide.

Sarah Bencherit: ex-femme de MC Kaos

Femme simple et influençable, Sarah pensait vivre l'amour parfait avec un jeune artiste jusqu'à ce que la carrière de Kaos décolle et que celui-ci commence à amener des femmes à la maison. Kaos a lentement poussé sa femme vers la dépression puis l'alcoolisme, jusqu'à ce que celle-ci trouve la force de fuir. Aujourd'hui, 13 ans plus tard, elle vit toujours seul, son ex-mari s'arrangeant pour qu'aucun homme ne risque de s'installer avec elle, elle est toujours dépendante à l'alcool, même si cela ne l'empêche plus de vivre une vie normale. Elle essaye de se rapprocher de sa fille mais sait que ce sera presque impossible.

Physique: La trentaine très fatiguée, Sarah a l'apparence d'une femme qui a trop vécu dans l'excès et qui ne prend pas assez soin d'elle. Elle n'est plus que le fantôme de la superbe femme qu'elle a du être.

Fati Bensala: mère d'Abdel:

Fati élève seul Abdel depuis que son mari l'a abandonné peu après la naissance son fils. C'est une travailleuse volontaire qui n'hésite pas à cumuler un travail de cantinière le jour avec des heures de ménage le soir pour pouvoir élever dignement son fils. Rarement chez elle, elle a toutefois su éduquer son fils dans de saines valeurs et a tenu à le garder éloigné du milieu des gangs et du rap. Le fait que son fils rejoigne le Dangerous gang a été un choc pour elle, mais elle lui a pardonné depuis, voyant que cela ne l'avait pas changé. Abdel lui a dit qu'il avait rencontré une fille et qu'ils allaient refaire leur vie ensemble, fati soutient complètement son fils et lui a même obtenu un rendez-vous mercredi pour un emploi dans une grande surface.

Physique: Fati est une petite femme d'une quarantaine d'année qui essaye de s'entretenir mais n'en a pas vraiment le temps. Elle est habillée de façon simple et porte le voile.

c) Personnage d'ambiance:

Les gangs:

Voici quelques profils types que vous pouvez utiliser au besoin pour incarner les gangs

-Petite racaille:

Age : 14/18

Animalité : 2 Humanité : 1 Divinité : 1

Compétences : Athlétisme 2, Attention 1, Bagarre 3, Connaissance de la rue 2, Culture générale 1, Encaissement 2, Esquive 2, Informatique 1, Intimidation 1, Pistolet 1, Système D 1

-Moyenne racaille:

Age : 18/25

Animalité : 3 Humanité : 2 Divinité : 1

Compétences : Athlétisme 3, Attention 2, Bagarre 4, Connaissance de la rue 3, Culture générale 1, Encaissement 2, Esquive 2, Intimidation 2, Législation 1, Mécanique 1, Pistolet 2, Système D 1

-Gros dur:

Age : 18/25

Animalité : 3 Humanité : 2 Divinité : 1

Compétences : Athlétisme 3, Attention 2, Bagarre 4, Connaissance de la rue 4, Culture générale 1, Encaissement 4, Esquive 3, Intimidation 3, Législation 1, Mécanique 2, Pistolet 3, Système D 1

Les informations sur les gangs n'ont pas pour but d'être exhaustives, le sujet du scénario n'étant pas l'affrontement entre gangs. Libre à vous de développer le sujet s'il vous intéresse mais vous ne trouverez dans ce scénario que de quoi poser une ambiance crédible pour vos joueurs.

Le découpage par zone de la banlieue est approximatif aucune bande ne connaît au mètre près la surface exacte de

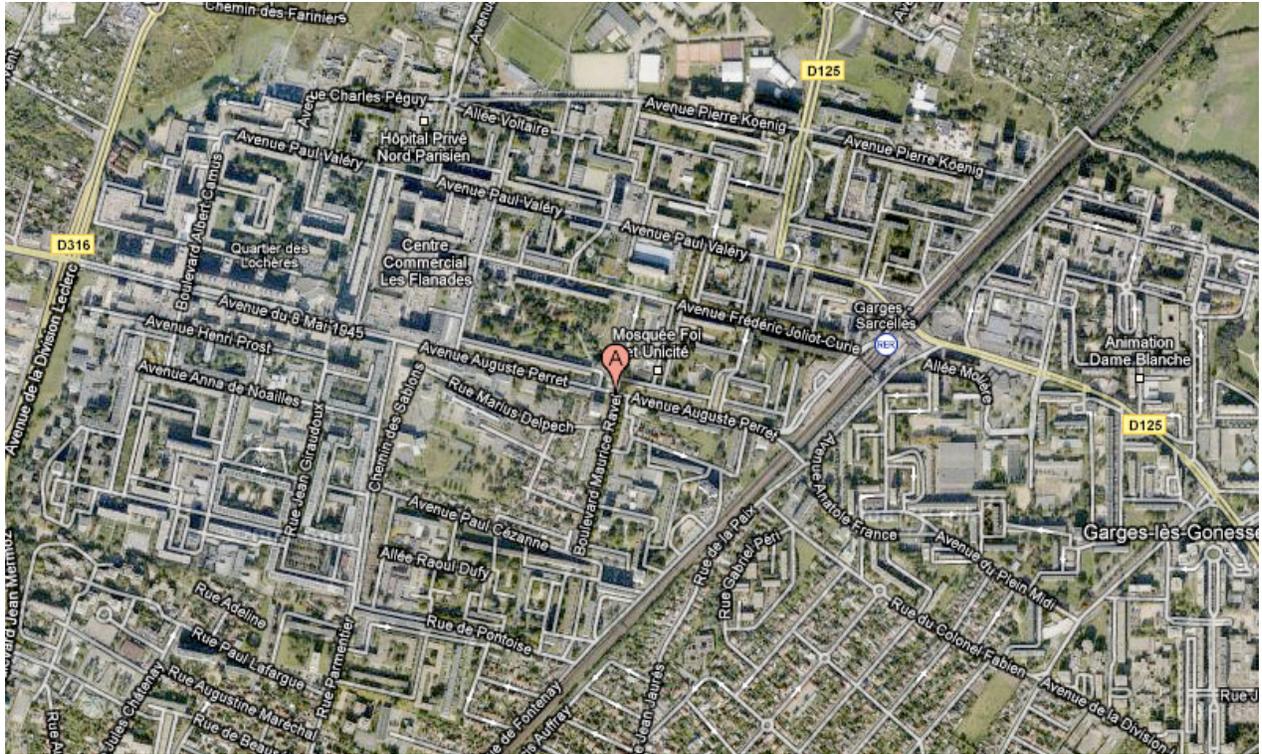


son territoire, cela crée d'ailleurs de fréquent affrontement de territoire. (voir annexes)

- **Les Black Krow** : Plus vieille bande du quartier, c'est elle qui faisait la loi, bien avant l'arrivée de Lev. Aujourd'hui, c'est une des moins nombreuses (moins d'une dizaine d'homme) mais la moyenne d'âge est de 25 ans et plusieurs membres ont déjà fait de la prison. Les Krows sont fan de MC Kaos, d'ailleurs celui-ci avait faillit rejoindre la bande, c'est en passant l'initiation que Djamel s'est fait arrêté. La bande est dirigé par Bazooka, un grand black chauve dont la tête est ornée d'une cicatrice lui entaillant tout le coté droit du visage, vieux souvenir d'une bagarre avec les killers boy. Les membres de cette bande savent que Djamel est sortie de prison, c'est même eux qui lui on trouvé où loger.
- **le gang de l'est** : ce gang d'une trentaine d'individu est un des plus agressifs, ils sont actuellement en guerre avec le gang des tigres du 95 pour s'emparer de leur territoires. Ils possèdent quelques armes à feu qu'ils arrivent à s'acheter grâce au racket. Leur chef s'appelle Hammer, c'est un turc d'une vingtaine d'année qui se bat au marteau et qui s' imagine chef de guerre.
- **Les killers boy** : La bande des Killers boy, si elle n'est pas la plus active, n'est certainement pas à prendre à la légère car il s'agit bel et bien de la plus dangereuse. Ses membres ont déjà été inquiétés dans des affaires d'incendie volontaire, de viol, et de meurtres. Jusqu'ici ils s'en sont toujours sortit, les témoins se faisant rare. Le gang travail parfois sur le trafic de drogue pour Lev mais celui-ci n'aime pas trop car ils sont trop "chien fou" à son goût. La bande est dirigée par le mystérieux K, que personne à l'exception de sa bande ou de Lev n'a jamais vu.
- **les knives** : Les knives sont une bande d'une vingtaine d'individu, composé exclusivement de filles. Toutes savent se battre au couteau et défendent chèrement le "droit des femmes". Le gang a été fondé par Machette, qui gagna ce surnom après avoir démembré son violeur à coups de machette. Elle a fait 10 ans de prison pour ce meurtre et le assume complètement.
- **Les south fuckers** : Ce gang d'une vingtaine de membre à la moyenne d'âge la plus basse des gangs, environ 14 ans. Leur chef Satanik est un croate d'une vingtaine d'année qui s' imagine déjà à la place de Lev. Il utilise ses hommes essentiellement pour du racket et du vol à l'arraché. Malgré leur jeune ages, les membres de ce gang sont tous prêt a en découdre, convaincu par Satanik qu'ils sont les nouveaux caid de la cité. Ce sont des fans de La Yen.
- **Les tigres du 95**: Ce gang est à l'agonie, il n'a plus qu'une dizaine de membre qui résiste tant bien que mal aux attaques du gang de l'est. Leur chef, Kougar, est actuellement à l'hôpital suite à un affrontement avec Hammer.

4) Annexes :

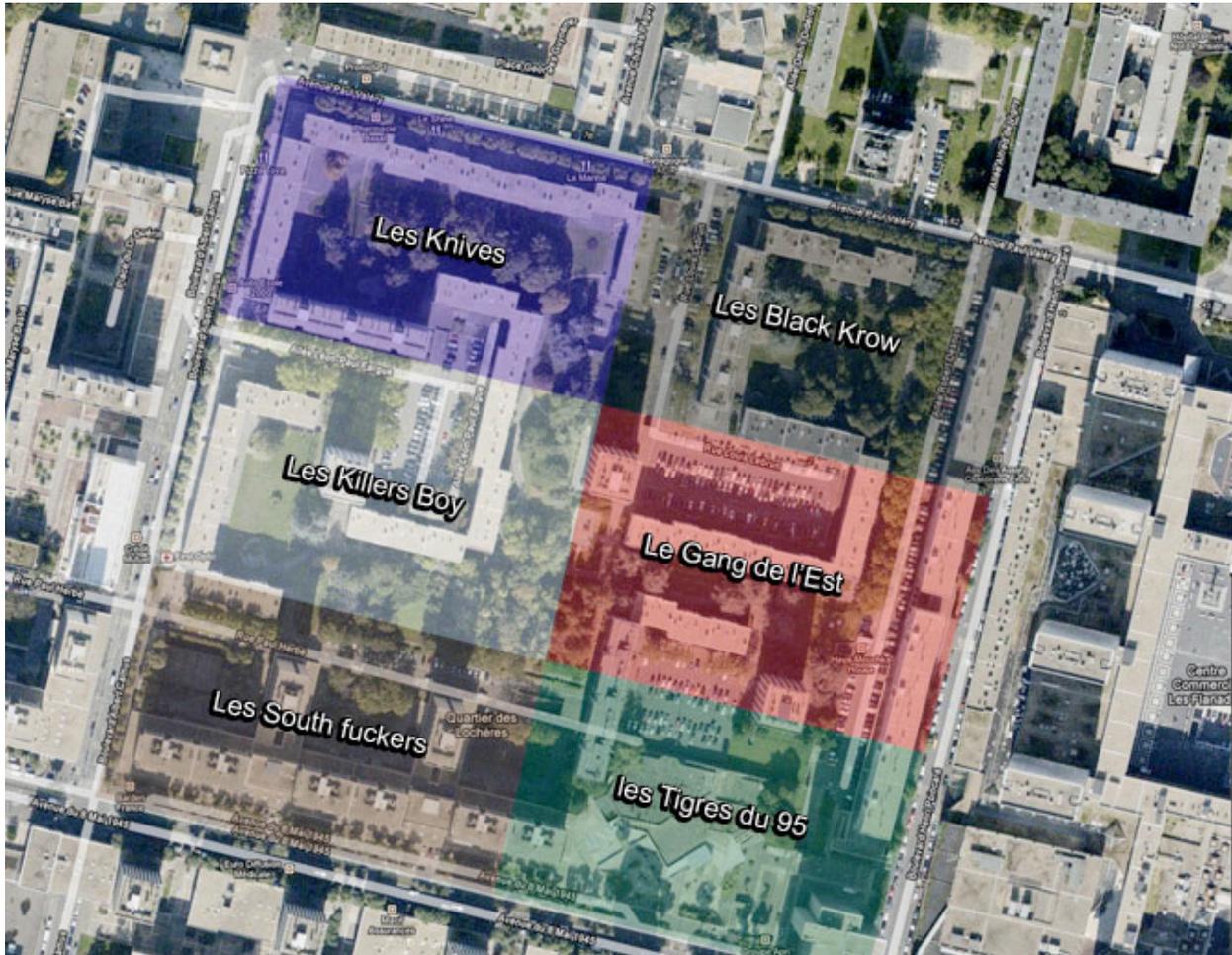
a) Quartier des Lochères étendu:



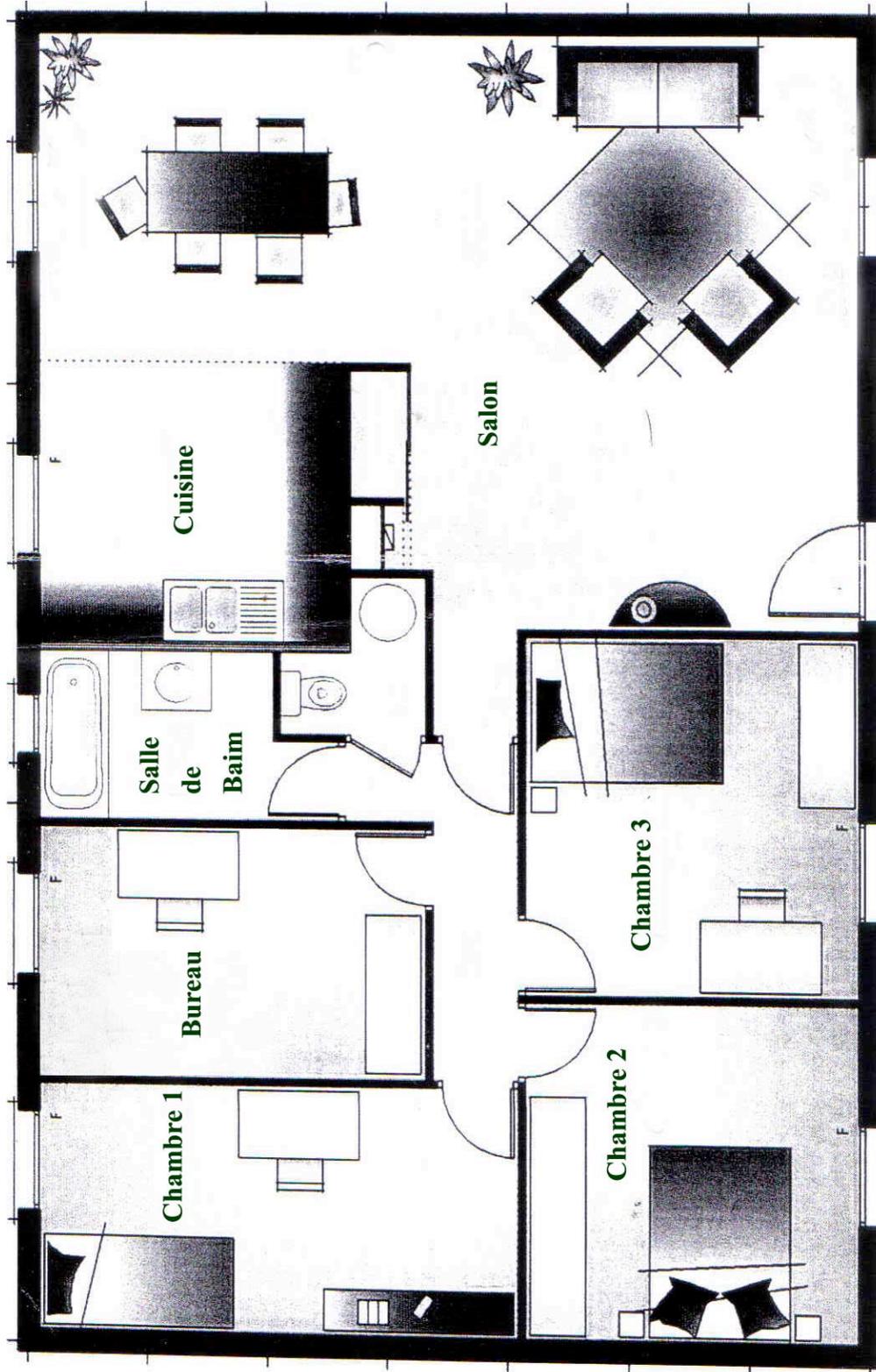
b) Gros plan du quartier des Lochères:



c) Répartitions des gangs dans les Lochères :



d) Plan de la maison abandonnée :



Retrouvez la suite des règles du Jeu de Rôle ainsi que les premiers chapitres du roman et des nouvelles inspirées de l'univers sur notre site: <http://theorem-univers.com> ou <http://www.agartha.fr>

